

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ДОМ ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА КРОНШТАДТСКОГО РАЙОНА
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА «ГРАД ЧУДЕС»

УТВЕРЖДАЮ
Директор ДДТ «Град чудес»

«__» _____ 20__ года

И.Ю. Черникова

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе
«Пользователь ПК»

педагога дополнительного образования
Гофман Веры Юльевны

2-го года обучения
(группа № 2)

Санкт-Петербург
2023/2024 учебный год

Пояснительная записка

Рабочая программа составлена на основе дополнительной общеразвивающей программы «Пользователь ПК».

Условия реализации программы:

Группа 2 года обучения формируется из учащихся переведенных с 1 года обучения. В группу третьего года обучения могут приниматься учащиеся по итогам начальной диагностики.

Рабочая программа рассчитана на 72 часа.

Организация занятий – 2 часа неделю. Занятия проводятся 1 раз в неделю два занятия по 45 минут с перерывом 10 минут или 2 раза в неделю по 45 минут.

Особенности коллектива:

Количество учащихся в группе - 12 человек.

Задачи:

Обучающие:

- обучить детей правилам поведения и технике безопасности в компьютерной студии;
- учить детей начальным навыкам работы в графическом редакторе Adobe Photoshop;
- развивать познавательно-творческие способности детей (умение поставить цель (или принять её от педагога), обдумать, обсудить её выполнение, осуществить замысел, представить и защитить свою работу, оценить полученный результат (собственный и товарищей));
- научить работать с педагогом дистанционно с применением современных электронных средств связи: электронная почта, группа объединения в социальной сети.
- научить работе с интернет-ссылками.

Развивающие:

- формировать у учащихся устойчивое желание к овладению компьютерной техникой, интерес к использованию полученных знаний в учебной и повседневной деятельности;
- формировать у детей начальные навыки пользования программой для работы с векторной и растровой графикой Adobe Photoshop;

Воспитательные:

- способствовать самостоятельным действиям детей, активному поведению на занятиях, ощущению собственной значимости при работе с компьютером;
- прививать учащимся навыки использования компьютерных программ для решения учебных и практических задач.

Содержание программы 2 года обучения

1. Введение. Техника безопасности и правила поведения в компьютерной студии. Растровая и векторная графика.

Теория: Правила поведения, техники безопасности в компьютерной студии. Понятие растровой и векторной графики.

Практика: Выполнение работ в графическом редакторе Paint (растровая графика) и программе для рисования текстового процессора Microsoft Word (векторная графика).

2. Знакомство с программой Photoshop – векторная и растровая графика.

Теория: знакомство с программой, её интерфейсом, некоторыми инструментами и приёмами работы в программе, показ выполнения компьютерных заданий, демонстрация работ, выполненных в программе.

Практика: выполнение работ в программе, овладение инструментами выделения, перемещения, заливки и др., работа с кистями, создание собственных кисти и узора, работа с контуром, работа со слоями, работа с текстом; создание gif-анимации, коллажей; создание работ к календарным праздникам, и т.д.

и т.д.

3. Итоговые занятия.

Теория: Подведение итогов обучения.

Просмотр работ учащихся.

Практика: представление собственных работ, коллективный анализ и оценка работ.

Планируемые результаты 2 года обучения

После 2 года обучения дети будут знать и уметь:

- применять правила безопасного поведения при работе с компьютером;
- знать различия растрового и векторного способа представления графической информации; названия некоторых компьютерных программ для работы с графикой (Paint, Adobe Photoshop, графический редактор в Word, PowerPoint);
- знать названия инструментов программы Photoshop; иметь навыки: пользования инструментами выделения (Прямоугольная область, Овальная область, Волшебная палочка и др.), перемещения, заливки и др.; работы с кистями (настраивать кисть и создавать собственную); создания и редактирования контура; работы со слоями; работы с текстом; создания коллажа; создания gif-анимации;
- активно вести себя на занятиях, принимать участие в обсуждении постановки задания, способах его выполнения;
- самостоятельно создавать и реализовывать свой творческий замысел, представлять свою работу перед товарищами;
- уметь использовать приобретённые знания и умения в учебной деятельности и повседневной жизни.

Календарно – тематический план 2 года обучения

№	Название темы занятий по программе	Количество часов		Дата проведения занятия	
		Теория	Практика	Предп.	Факт.
1	Введение. Техника безопасности и правила поведения в компьютерной студии. Растровая и векторная графика. Выполнение рисунков по замыслу в программах Paint и Word.	1	1	06.09.23	
2	Знакомство с программой Photoshop. Способы заливки.	1	1	13.09.23	
3	Знакомство с программой Photoshop. Работа с контуром (перемещение, заливка, трансформирование). Создание узора из нескольких элементов (открытки к дню учителя или пожилых людей).	1	1	20.09.23	
4	Знакомство с программой Photoshop. Рисование кистями. Слои.	1	1	27.09.23	
5	Знакомство с программой Photoshop. Цветокоррекция и замена цвета.	1	1	04.10.23	
6	Знакомство с программой Photoshop. Инструменты выделения. Перемещение и трансформирование (сборка картинка).	0,5	1,5	11.10.23	
7	Знакомство с программой Photoshop. Работа с кистями (настройка). Создание собственной кисти.	1	1	18.10.23	
8	Знакомство с программой Photoshop. Gif-анимация – покадровая.	1	1	25.10.23	
9	Знакомство с программой Photoshop. Gif-анимация – анимация положения.	1	1	01.11.23	
10	Знакомство с программой Photoshop. Gif-анимация – изменение прозрачности и эффекта.	1	1	08.11.23	
11	Знакомство с программой Photoshop. Стилль слоя. Игрушки из ткани.	1	1	15.11.23	
12	Знакомство с программой Photoshop. Слои. Кисти, Контурь. Ёлка. Новогодний шар.	1	1	22.11.23	
13	Знакомство с программой Photoshop. Градиент, Узор. Фон для открытки. Слои. Коллаж. Подбор материала для открытки.	0,5	1,5	29.11.23	
14	Знакомство с программой Photoshop. Коллаж. Инструменты выделения. Создание открытки.	1	1	06.12.23	
15	Знакомство с программой Photoshop. Геометрический коллаж.	0,5	1,5	13.12.23	
16	Знакомство с программой Photoshop. Анимация. Новогодняя открытка.	1	1	20.12.23	
17	Промежуточная аттестация. Демонстрация новогодних открыток.	1	1	27.12.23	

18	Знакомство с программой Photoshop. Слои. Коллаж к дню снятия блокады. Стиль слоя.	1	1	10.01.24	
19	Знакомство с программой Photoshop. Анимация «Крутящаяся монетка», «Летящая бабочка».	1	1	17.01.24	
20	Знакомство с программой Photoshop. Метод рисования обводкой.	1	1	24.01.24	
21	Знакомство с программой Photoshop. Социальная реклама. Работа по замыслу.	0,5	1,5	31.01.24	
22	Знакомство с программой Photoshop. Фильтры. Создание валентинки.	0,5	1,5	07.02.24	
23	Знакомство с программой Photoshop. Работа по алгоритму. Открытка к 23 февраля.	1	1	14.02.24	
24	Знакомство с программой Photoshop. Контуры. Произвольная фигура. Создание открытки к 8 марта.	1	1	21.02.24	
25	Знакомство с программой Photoshop. Фильтры. Работа по алгоритму.	1	1	28.02.24	
26	Знакомство с программой Photoshop. Работа с растровыми фигурами (птица в кольце, переплетающиеся кольца).	1	1	06.03.24	
27	Знакомство с программой Photoshop. Создание космического плаката.	0,5	1,5	13.03.24	
28	Знакомство с программой Photoshop. Узоры с трансформацией. Цветы.	1	1	20.03.24	
29	Знакомство с программой Photoshop. Геометрические узоры с трансформацией.	1	1	27.03.24	
30	Знакомство с программой Photoshop. Пасхальные картинки.	0,5	1,5	03.04.24	
31	Знакомство с программой Photoshop. Коллаж. Создание открытки к Дню Победы.	0,5	1,5	10.04.24	
32	Знакомство с программой Photoshop. Создание открытки к Дню Победы. Завершение работы.	0,5	1,5	17.04.24	
33	Знакомство с программой Photoshop. Коллаж. Плакат к дню города.	1	1	24.04.24	
34	Знакомство с программой Photoshop. Контуры. Создание «приза» для дошкольников.	1	1	08.05.24	
35	Знакомство с программой Photoshop. Создание работы по замыслу.	0,5	1,5	15.05.24	
36	Промежуточная аттестация. Демонстрация работ за 2 полугодие.	0,5	1,5	22.05.24	