

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
ДОМ ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА КРОНШТАДТСКОГО РАЙОНА  
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА «ГРАД ЧУДЕС»

УТВЕРЖДАЮ  
Директор ДДТ «Град чудес»

\_\_\_\_\_ И.Ю. Черникова

«\_\_\_» сентября 2023г.

Приказ №243/Д от 01.09.2023 г.

## **РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

к дополнительной общеразвивающей программе  
**«МАТРИКС»**

педагога дополнительного образования  
Родионовой Бианы Петровны

2-го года обучения  
(группа №3)

Санкт-Петербург  
2023/2024 учебный год

## **Особенности организации образовательного процесса**

Учебная группа формируется на основе свободного набора. Для обучения принимаются все желающие вне зависимости от способностей и уровня первоначальной подготовки. В течение учебного года возможен прием детей по итогам начальной диагностики при наличии свободных мест.

### **Рабочая программа рассчитана на 144 час.**

Занятия проводятся 2 раза в неделю: по 2 занятия по 45 минут с перерывом 10 минут.

Особенности коллектива:

Возраст - 8-11 лет.

Количество обучающихся в группе - не менее 12 человек.

**Формы организации:** очное и/или дистанционное и электронное обучение.

**Условия реализации:** Занятия для детей могут проходить дистанционно. Электронные ресурсы: ZOOM, vk.com, mail.ru, Whats App.

### **Цель программы:**

Формирование и развитие аналитических и творческих способностей, развитие технического мышления обучающихся посредством программирования.

### **Задачи:**

#### **Обучающие**

- обучение основным базовым алгоритмическим конструкциям, принципами работы Scratch
- обучение навыкам алгоритмизации задачи,
- освоение основных этапов решения задачи,
- освоение всевозможных методов решения задач, реализуемых на языке Scratch,
- обучение навыкам разработки, тестирования и отладки несложных программ,
- обучение созданию проекта, его структуре, дизайну и разработке.
- Научить работать с педагогом дистанционно с применением современных электронных средств связи: ZOOM, vk.com, mail.ru, Whats App.

- Научить работе в онлайн-ресурсах.
- Научить делать запись экрана.

### **Развивающие**

- развивать познавательный интерес у детей,
- развивать творческое воображение, математическое и образное мышление учащихся,
- развивать умение работать с компьютерами в широком смысле этого слова,
- развивать навыки планирования проекта, умение работать в группе.

### **Воспитательные**

- Воспитать основы культуры поведения и общения со сверстниками;
- Воспитать ответственное отношение к труду и его результатам;
- Воспитать аккуратность, терпение, трудолюбие, целеустремленность, оптимизм;
- Воспитать желание творчески подходить к выполнению заданий;
- Привить интерес к техническому творчеству;

## **СОДЕРЖАНИЕ**

### **1. Вводное занятие. Инструктаж по охране труда. Введение в программу.**

*Теория:* инструктаж по охране труда и правилам поведения на занятиях.

*Практика:* Подключение и настройка программы Scratch 2.0 и Scratch 1.4

### **2. Знакомство с программой Scratch 1.4. Базовые скрипты.**

*Теория:* Знакомство с блоками программы.

*Практика:* написание простейших скриптов для спрайтов.

### **3. Простые алгоритмы. Отработка базовых скриптов. Создание простейших игр в Scratch 2.0**

*Теория:* повторение простейших алгоритмов, правила их использования.

*Практика:* написание скриптов простейших игр и программ.

### **4. Сложные алгоритмы. Создание игр и мультфильмов в Scratch 2.0**

*Теория:* знакомство с этапами создания мультфильмов и игр: фоны, костюмы, звуки, изменение спрайтов, алгоритмы.

*Практика:* написание скриптов для игр и мультфильмов

### **5. Программирование в среде Scratch 2.0 + Lego We Do 2.0**

*Теория:* подключение и взаимодействие этих программ совместно.

*Практика:* создание интерактивных проектов на базе конструктора Lego We Do 2.0

## **6. Работа над собственным проектом.**

*Практика:* разработка сценария собственного мультфильма или игры, написание скриптов.

## **7. Итоговое занятие. Представление и защита проектов.**

*Практика:* соревнование.

### **ОЖИДАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ:**

#### **Предметные:**

- Овладеют знаниями по базовым алгоритмическим конструкциям, принципами работы Scratch
- Обучатся навыкам алгоритмизации задачи,
- Освоят понятие основных этапов решения задач,
- Освоят методы решения задач, реализуемых на языке Scratch,
- Обучатся навыкам разработки, тестирования и отладки несложных программ,
- Обучатся навыкам создания проекта, его структуре, дизайну и разработке.
- Научатся работать с педагогом дистанционно с применением современных электронных средств связи: ZOOM, vk.com, mail.ru, Whats App.
  - Научатся работе в онлайн-ресурсах.
  - Научатся делать запись экрана.

#### **Метапредметные:**

- Разовьют коммуникационные способности;
- Разовьют творческие способности и интерес к конструктивной деятельности.
- Укрепят мотивацию к занятиям робототехники.
- Научатся планировать собственную деятельность.

#### **Личностные:**

- Воспитают основы культуры поведения и общения со сверстниками;
- Воспитают целеустремлённость, оптимизм, аккуратность, терпение, приобретут веру в свои силы;
- Разовьют фантазию, творческое воображение, образное мышление;
- Разовьют интерес к техническому творчеству;

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН**  
**дополнительной общеразвивающей программы**  
**«Матрикс»**

№	Тема занятия	Кол. часов		Планируемая дата	Фактическая дата
		Теория	Практика		
1.	Вводное занятие. Инструктаж.	1	1	05.09	
2.	Первые шаги.	1	1	07.09	
3.	Функции: Движение и рисование.	1	1	12.09	
4.	Функции: Внешность и звуки.	1	1	14.09	
5.	Функции: Процедуры.	1	1	19.09	
6.	Функции: Переменные.	1	1	21.09	
7.	Функции: Принятие решений.	1	1	26.09	
8.	Функции: Циклы.	1	1	28.09	
9.	Функции: Обработка строк.	1	1	03.10	
10.	Функции: Списки.	1	1	05.10	
11.	Функции: Обобщение.	1	1	10.10	
12.	Простые программы: написание анимированной загрузки программы	1	1	12.10	
13.	Простые программы: написание анимированной загрузки программы	1	1	17.10	
14.	Простые программы: игра по сбору падающих яблок	-	2	19.10	
15.	Простые программы: игра по сбору падающих яблок	1	1	24.10	
16.	Простые программы: Акула и рыбки	1	1	26.10	

17.	Простые программы: Акула и рыбки	-	2	31.10	
18.	Простые программы: кот и летучая мышь	1	1	02.11	
19.	Простые программы: кот и летучая мышь	1	1	07.11	
20.	Простые программы: координата x,y	-	2	09.11	
21.	Простые программы: координата x,y	1	1	14.11	
22.	Простые программы: написание программы- бродилки	1	1	16.11	
23.	Простые программы: написание программы- бродилки (другой способ)	-	2	21.11	
24.	Простые программы: анимация заднего фона, смена костюмов, редактирование звуков	1	1	23.11	
25.	Простые программы: анимация заднего фона, смена костюмов, редактирование звуков	1	1	28.11	
26.	Простые программы: анимация заднего фона, смена костюмов, редактирование звуков	-	2	30.11	
27.	Игры и Мультфильмы: игра на время и очки	1	1	05.12	
28.	Игры и Мультфильмы: игра на время и очки	1	1	07.12	
29.	Игры и Мультфильмы: футбол	1	1	12.12	
30.	Игры и Мультфильмы: футбол	1	1	14.12	
31.	Игры и Мультфильмы: реактивный ранец	1	1	19.12	
32.	Игры и Мультфильмы: реактивный ранец	-	2	21.12	

33.	Игры и Мультфильмы: Лабиринт	1	1	26.12	
34.	Игры и Мультфильмы: Лабиринт	-	2	28.12	
35.	Игры и Мультфильмы: Мульт с приведениями	1	1	09.01	
36.	Игры и Мультфильмы: Мульт с приведениями. Изменение персонажей	-	2	11.01	
37.	Игры и Мультфильмы: Мульт с приведениями	1	1	16.01	
38.	Игры и Мультфильмы: Котенок на минном поле	1	1	18.01	
39.	Игры и Мультфильмы: Котенок на минном поле	1	1	23.01	
40.	Игры и Мультфильмы: про волшебника	1	1	25.01	
41.	Игры и Мультфильмы: про волшебника	-	2	30.01	
42.	Творческое программирование	-	0	01.02	
43.	Игры и Мультфильмы: кот математик	1	1	06.02	
44.	Игры и Мультфильмы: кот математик	-	2	08.02	
45.	Игры и Мультфильмы: Кенгуру	1	1	13.02	
46.	Игры и Мультфильмы: Кенгуру	-	2	15.02	
47.	Игры и Мультфильмы: Кенгуру	1	1	20.02	
48.	Игры и Мультфильмы: игра - платформер	1	1	22.02	
49.	Игры и Мультфильмы: игра - платформер	1	1	27.02	
50.	Игры и Мультфильмы: игра «Танчики»	1	1	29.02	

51.	Игры и Мультфильмы: игра «Танчики»	-	2	05.03	
52.	Игры и Мультфильмы: лыжник	1	1	07.03	
53.	Игры и Мультфильмы: лыжник	-	2	12.03	
54.	Игры и Мультфильмы: лыжник	1	1	14.03	
55.	Игры и Мультфильмы: лыжник	1	1	19.03	
56.	Scratch+We Do: Знакомство с программами.	1	1	21.03	
57.	Scratch+We Do: Питомец	1	1	26.03	
58.	Scratch+We Do: Перемещение лисы	1	1	28.03	
59.	Scratch+We Do: надувание рыбы-шара	1	1	02.04	
60.	Scratch+We Do: Ловец звезд	1	1	04.04	
61.	Scratch+We Do: Ловец звезд	-	2	09.04	
62.	Scratch+We Do: пианино 3.0	1	1	11.04	
63.	Scratch+We Do: пианино 3.0	-	2	16.04	
64.	Scratch+We Do: забег лошади	1	1	18.04	
65.	Scratch+We Do: забег лошади	1	1	23.04	
66.	Scratch+We Do: мото-гонки зимой	1	1	25.04	
67.	Scratch+We Do: мото-гонки зимой	1	1	30.04	
68.	Проектирование. Создание собственного проекта.	-	2	02.05	



69.	Проектирование. Создание собственного проекта	-	2	07.05	
70.	Проектирование. Создание собственного проекта	-	2	14.05	
71.	Проектирование. Создание собственного проекта	-	2	16.05	
72.	Итоговое занятие. Соревнование. Диагностика.	-	2	21.05	
Итого: 144 часа		51	93		

#### План воспитательной работы на 2023-2024 учебный год

№	Наименование мероприятия	Дата проведения	Место проведения
1	Тематическая беседа «День солидарности в борьбе с терроризмом»	3 Сентября 2023	Кабинет № 304
2	Беседа с просмотром мотивирующих видео «Разрушающие последствия экстремистской деятельности»	5-10 Сентября 2023	Кабинет № 304
3	Неделя безопасности - проведение «Минут безопасности»: - просмотры обучающих фильмов с обсуждением;	26-30 Сентября 2023	Кабинет № 304
4	Месячник гражданской обороны	10-15 Октябрь 2023	Кабинет № 304
5	Соревнования по конструированию, приуроченные к юбилею дома творчества, среди обучающихся «Матрикс» и «ТриКуб» - «Веселый инженер».	24-29 Октября 2023	Кабинет № 304
6	Тематическая беседа «День народного единства. История памятного дня»	4 ноября 2023	Кабинет № 304
7	Неделя мероприятий, приуроченных ко Дню толерантности.	16-23 ноября 2023	Кабинет № 304

8	Тематическая беседа. «Международный день толерантности»	16 ноября 2023	Кабинет № 304
9	День правовой помощи детям	20 ноября 2023	Кабинет № 304
10	Тематическая беседа «День Матери в России».	26 ноября 2023	Кабинет № 304
11	Просмотр документальных видео. «Всемирный день борьбы со СПИДом»	1 декабря 2023	Кабинет № 304
	Тематическая беседа «День героев отечества»	9 декабря 2023	
12	Единый урок «Права человека»	10-11 декабря 2023	Кабинет № 304
13	Тематическая беседа «День конституции РФ»	12 декабря 2023	Кабинет № 304
14	Беседа с просмотром мотивирующих видео «Разрушающие последствия экстремистской деятельности»	16 декабря 2023	Кабинет № 304
15	Целевое профилактическое мероприятие «Внимание-дети!» по ПДД	декабрь 2023- январь 2024	Кабинет № 304
16	Просмотры обучающих фильмов с обсуждением «День полного освобождения Ленинграда от фашистской блокады»	27 января 2024	Кабинет № 304
17	Тематическая беседа, тематическое конструирование. «День Российской науки»	8 февраля 2024	Кабинет № 304
18	Безопасный Интернет	15 Февраля 2024	Кабинет № 304
19	Тематическая беседа «День защитника Отечества».	23 февраля 2024	Кабинет № 304
20	Тематическая беседа «Международный женский день».	8 марта 2024	Кабинет № 304
21	Беседа с просмотром мотивирующих видео «Разрушающие последствия экстремистской	17 марта 2024	Кабинет № 304

	деятельности»		
22	Тематическая беседа ко дню космонавтики «Космос – это мы».	12 апреля 2024	Кабинет № 304
23	Тематическая беседа, просмотр документальных видеороликов «День Победы».	9 мая 2024	Кабинет № 304
24	Тематическая беседа «Значение семьи в жизни ребенка»	12 мая 2024	Кабинет № 304
25	Соревнования по программированию «Кодики» среди обучающихся «Матрикс» и «Трикуб»	15-20 мая 2024	Кабинет № 304
26	Соревнования ко «Дню Города Кронштадта и Санкт-Петербурга»	15-27 мая 2024	Кабинет № 304
27	Беседа «Международный день защиты детей»	1 июня 2024	Кабинет № 304
28	Беседа «День России»	12 июня 2024	Кабинет № 304
29	Беседа «День семьи, любви и верности»	8 июля 2024	Кабинет № 304
30	Беседа «Международный день действий против ядерных испытаний»	26 августа 2024	Кабинет № 304