

**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«3D-моделирование»**

Учебный план. 1 год обучения

| № п/п | Название раздела | Количество часов | | | Формы контроля, подведения итогов |
|--------------------------|---|------------------|--------|----------|--|
| | | Всего | Теория | практика | |
| I. | Введение. Введение в трёхмерную графику. История создания программы Blender. Инструктаж по технике безопасности. | 2 | 1 | 1 | Начальная диагностика (выявление индивидуальных навыков работы на компьютере вновь поступивших обучающихся). При дистанционном обучении форма контроля: тестирование. Промежуточная аттестация, наблюдение, выставка. При дистанционном обучении форма контроля: тестирование, фотоотчёт. |
| II. | Знакомство с интерфейсом программы Blender | 2 | 1 | 1 | |
| III. | Работа с текстом | 10 | 2 | 8 | |
| IV. | Основы моделирования Создание объектов и работа с ними. | 71 | 23 | 48 | |
| V. | Материалы и текстуры объектов. | 27 | 9 | 18 | |
| VI. | Освещение и камеры | 4 | 1.5 | 2.5 | |
| VII. | Создание ландшафтов | 4 | 2 | 2 | |
| VIII. | Самостоятельные проекты обучающихся | 24 | 4 | 20 | Промежуточная аттестация (конкурс творческих работ - 3D-моделей) При дистанционном обучении форма контроля: тестирование, фотоотчёт. |
| Общее количество занятий | | 144 | 43.5 | 100.5 | |

**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
«3D-моделирование»**

Учебный план. 3 год обучения.

| № п/п | Название раздела | Количество часов | | | Формы контроля, подведения итогов |
|--------------------------|--|------------------|--------|----------|---|
| | | Всего | Теория | практика | |
| 1. | Введение. «Путешествие в мир 3D-анимации». | 2 | 1.5 | 0.5 | Начальная диагностика (выявление индивидуальных навыков работы на компьютере вновь поступивших обучающихся). При дистанционном обучении форма контроля: тестирование. |
| 2. | Анимация текста | 38 | 9.5 | 28.5 | Промежуточная аттестация (тесты) При дистанционном обучении форма контроля: тестирование, фотоотчет. |
| 3. | Создание 3D –моделей в программе Blender для последующей анимации | 28 | 7 | 21 | |
| 4 | 3D-анимация объектов | 56 | 13.5 | 42.5 | |
| 5. | Самостоятельная работа по созданию 3D анимационных сюжетов. | 20 | - | 20 | Промежуточная аттестация (обобщение с фиксацией в диагностических картах в конце года). Конкурс итоговых проектов. При дистанционном обучении форма контроля: анкетирование, видеоотчет. |
| Общее количество занятий | | 144 | 31.5 | 112.5 | |