

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ДОМ ДЕТСКОГО ТВОРЧЕСТВА КРОНШТАДТСКОГО РАЙОНА
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА «ГРАД ЧУДЕС»

УТВЕРЖДАЮ
Директор ДДТ «Град чудес»

_____ И.Ю. Черникова
«___» _____ 2023 г.

Приказ № 334/Д от «26» октября 2023 года

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

к дополнительной общеразвивающей программе, реализуемой в рамках финансирования дополнительного образования детей за счет средств социального сертификата на получение государственной (муниципальной) услуги в социальной сфере персонифицированного финансирования дополнительного образования детей

«Первый шаг в мир программирования»

педагога дополнительного образования
Краснобаевой Марии Викторовны

1-го года обучения
(группа № 1)

Санкт-Петербург

Пояснительная записка

Рабочая программа составлена на основе дополнительной общеразвивающей программы «Первый шаг в мир программирования»

Условия реализации программы.

Учебная группа формируется на основе свободного набора. Для обучения принимаются все желающие вне зависимости от способностей и уровня первоначальной подготовки.

Рабочая программа рассчитана на 12 часов.

Организация занятий – 12 часов в неделю. Занятия проводятся 6 раз в неделю по 2 часа.

Особенности коллектива:

Возраст -9-12 лет

Количество учащихся в группе – не менее 15 человек

Задачи.

Обучающие:

- сформировать представления о языке программирования, алгоритме (программе), исполнителе, способах записи алгоритма;
- сформировать навыки разработки, тестирования и отладки несложных программ;
- познакомить с принципами разработки простых проектов: интерактивных историй, квестов, интерактивных игр, обучающих программ, мультфильмов и интерактивных презентаций.

Развивающие:

- способствовать развитию критического, системного, алгоритмического и творческого мышления;
- развивать внимание, память, наблюдательность;
- развивать познавательный интерес;

Воспитательные:

- формировать положительное отношение к знаниям;
- воспитывать самостоятельность;
- формировать умение демонстрировать результаты своей работы;

Содержание дополнительной общеразвивающей программы «Первый шаг в мир программирования»

1. Знакомство с программой.

Теория. Вводная беседа о правилах поведения в объединении. Инструктаж по технике безопасности. Знакомство с принципом объектно-ориентированного программирования. Знакомство с основными функциями и блоками среды Скретч с использованием презентации «Основные блоки Скретч»

2. Линейные программы

Теория. Знакомство с принципом линейного написания программ.

Практика. Придумывание простейшей программы. Использование основных блоков программирования. Обсуждение мини мультфильмов, игры.

3. Циклические программы

Теория. Знакомство с понятием цикл и циклической структуры программ.

Практика. Придумывание простейшей программы. Использование основных блоков программирования. Обсуждение мини мультфильмов, игры.

4. Подпрограммы и условные операторы

Теория. Знакомство с понятием подпрограмма и использование дополнительных операторов.

Практика. Придумывание простейшей программы. Использование основных блоков программирования. Обсуждение мини мультфильмов, игры.

5. Работа над проектом

Теория. Вводится понятие сценарий игры.

Практика. Разработка своей программы согласно сценарию. Самостоятельная работа над игрой. Обсуждение своего проекта.

Планируемые результаты освоения программы.

Личностные результаты:

1. мотивационная основа творческой деятельности, включающая социальные, учебно-познавательные и внешние мотивы;
2. ориентация на успех в создании проекта;
3. учебно-познавательный интерес к новому познанию и способам решения новой частной задачи.

Метапредметные результаты.

1. способность к гибкому мышлению и поиску нестандартных решений;
2. владение основами продуктивного взаимодействия и сотрудничества со сверстниками и взрослыми;
3. самоконтроль результата деятельности.

Предметные результаты.

1. знакомство учащихся с историей возникновения языка программирования Скретч;
2. представление о различных видах разработки, тестирования и отладки несложных программ;
3. навык создания небольших проектов, игр, мультфильмов;

**Календарно – тематический план к дополнительной общеразвивающей программе
«Первый шаг в мир программирования»**

№	Темы учебных занятий	Кол-во часов			Дата проведения	
		Всего	теория	практика	предполагаемая	фактическая
1.	Вводное занятие.	2	2		30.10 2023	
2.	Инструктаж по технике безопасности. Презентация «Основные блоки Скретч».					
3.	Знакомство с принципом линейного написания программ. Работа над простейшей программой.	2	0.5	1.5	31.10 2023	
4.						
5.	Знакомство с понятием цикл и цикличной структуры программ. Работа над простейшей программой.	2	0.5	1.5	01.11 2023	
6.						
7.	Знакомство с понятием подпрограмма и использование дополнительных операторов. Работа над простейшей программой.	2	0.5	1.5	02.11 2023	
8.						
9.	Знакомство с понятием сценарий игры. Разработка своей программы согласно сценарию.	2	0.5	1.5	03.11 2023	
10.						
11.	Продумывание сюжета. Процесс программирования. Обсуждение мини мультфильмов, игр.	2		2	06.11 2023	
12.						
Итого		12	4	8		